

Règlement Général du Serveur Pacific Island

Préambule

Bienvenue sur notre serveur. Pour garantir une expérience de jeu immersive et agréable pour tous, nous vous demandons de respecter les règles suivantes. Toute infraction pourra entraîner des sanctions, allant de l'avertissement à l'exclusion définitive du serveur.

1. Règles Générales

1. **Respect et Civilité** : Tous les joueurs doivent se comporter de manière respectueuse envers les autres, tant dans le jeu que sur les plateformes de communication associées (Discord, forums, etc.). Il est tout de même autorisé d'être violent, mais rien ne doit être fait de manière personnelle (religion, couleur de peau, orientation sexuelle).
2. **Roleplay (RP)** : Les joueurs doivent rester en personnage en tout temps lorsqu'ils sont sur le serveur. Les discussions hors rôle (HRP) doivent être limitées et se faire dans les canaux appropriés.
3. **Noms et Apparences** : Utilisez des noms et des apparences de personnages réalistes et adaptés au contexte du serveur.

2. Retour sur Zone

1. **Temps de Respawn** : Après avoir été tué, un joueur ne peut pas retourner sur le lieu de sa mort avant un délai de 30 minutes après sa réanimation.
2. **Souvenir de la Mort** : Un joueur ne peut pas utiliser les informations acquises après sa mort. Considérez que votre personnage ne se souvient pas de ce qui s'est passé les moments précédant sa mourir.

3. Freekill

1. **Interdiction du Freekill** : Il est strictement interdit de tuer un autre joueur sans raison valable dans le contexte du rôle. Tout meurtre doit être justifié par une situation roleplay cohérente.
2. **Escalade de Conflits** : Les conflits doivent être résolus par des moyens roleplay et la violence ne doit être utilisée qu'en dernier recours.

4. No Fear RP

1. **Peur Réaliste** : Votre personnage doit montrer une peur réaliste dans des situations de danger. Ne pas réagir de manière appropriée à une menace (ex. : ne pas craindre une arme pointée sur soi) sera considéré comme du mauvais roleplay.
2. **Valeur de la Vie** : Votre personnage doit toujours agir pour préserver sa vie. Les actions suicidaires ou irréfléchies qui mettent la vie de votre personnage en danger sans raison valable sont interdites.

5. Metagaming

1. **Interdiction du Metagaming** : L'utilisation d'informations acquises hors du personnage (forums, streams, discussions HRP) dans le jeu est strictement interdite.
2. **Respect du RP** : Toute information nécessaire pour le roleplay doit être obtenue et utilisée de manière réaliste dans le cadre du jeu.

6. Powergaming

1. **Limitation du Powergaming** : Les actions irréalistes ou surpuissantes qui forcent d'autres joueurs à agir d'une certaine manière sans leur laisser de choix sont interdites.
2. **Respect des Capacités** : Votre personnage doit agir en fonction de ses capacités et limites réalistes. Évitez les comportements surhumains ou irréalistes.

7. Infractions et Sanctions

1. **Avertissements** : En cas de première infraction, un avertissement sera généralement donné, sauf en cas de faute grave.
2. **Sanctions Progressives** : Les infractions répétées ou graves entraîneront des sanctions plus sévères, pouvant aller jusqu'à l'exclusion définitive du serveur.

7. Raids d'Entreprise et au Commissariat

1. **Planification des Raids** : Les raids sur les entreprises et les commissariats doivent être planifiés et justifiés par une situation roleplay cohérente. Les actions doivent être réalistes et proportionnées.
2. **Nombre de Participants** : Un nombre minimum et maximum de participants peut être requis pour lancer un raid, en fonction de la situation, généralement le ratio ne doit pas dépasser 1,5 (10 contre 15).
3. **Coordination avec les Admins** : Dans le doute, informez un administrateur avant de lancer un raid pour assurer que les conditions sont respectées et pour éviter les abus.
4. **Roleplay de Qualité** : Les raids doivent être menés de manière à favoriser le roleplay pour toutes les parties impliquées. Les interactions doivent être détaillées et réalistes.
5. **Conséquences et Retours** : Après un raid, les joueurs impliqués doivent accepter les conséquences roleplay de leurs actions. Les retours immédiats sur zone après un raid sont interdits.

8. Rapport et Support

1. **Rapport des Infractions** : Les joueurs peuvent rapporter toute infraction aux administrateurs via les canaux appropriés (Discord, TS, etc.).
2. **Support** : En cas de problème ou de question, les joueurs sont invités à contacter les administrateurs pour obtenir de l'aide.

En respectant ces règles, vous contribuez à maintenir une communauté roleplay agréable et immersive. Merci de votre coopération et bon jeu à tous !