

Règles générales :

Les membres du staff sont là pour vous aider et faire respecter le règlement. Merci d'être courtois et poli dans vos échanges. Quand un staff vous vient en aide soyez gentille de pas demander à un autre staff car il ne viendra pas.)

1. Un Nom et un Prénom RP correct sont obligatoires sur le serveur. Se Non-Prénom devront être strictement similaires sur le serveur de jeu ainsi que sur TS et Discord.
2. Le HRP in-game est strictement interdit. De même pour les interactions RP sur TS ou Discord (hormis les annonces des services publics et gouvernement) Chaque chose à sa place et tout se passera mieux pour tout le monde.
3. Interdiction de poster des informations RP sur le Discord du serveur en dehors des Annonces qui seront limitées à certains services de l'île. Le non-respect de cette interdiction pourrait amener à une sanction.
4. Se déconnecter pour échapper à une mauvaise situation ou en pleine action est interdit et sera sanctionné. Exemple : les **ALT+F4** sont interdits et seront lourdement sanctionnées
5. Aucune plainte ou remboursement ne sera fait sans preuve vidéo ou photo sur le canal ticket du discord.
6. **Seul un administrateur** peut couper une action_si vous avez un souci, filmez et terminez l'action, ensuite venez dans le canal problème in game.
7. Toute personne se trouvant dans le Taskforce et ayant le micro désactivé pourra être kick par les modérateurs (en cas de récidive, une sanction seras mise en place).
8. Les streamers sont responsables des conséquences sur leur RP et nous n'interviendrons pas sur ces problèmes. Du moment que vous streamez, adaptez votre RP en conséquence (cache map, gps etc...).

9. Il est interdit de se jeter à l'eau pour échapper à une poursuite.
(Exemple : course poursuite et sauter dans à l'eau pour fuir.) sauf avec une combinaison adaptée.
 - a. Dans le cas contraire, il y aura une sanction.
 - b. Il est toutefois autorisé de prendre la fuite sur un bateau.

10. Il est autorisé de faire un tire létal sur une personne qui est dans une de vos propriétés (maisons, entreprises) après une sommation claire.
 - a. Par exemple "Sortez de mon entreprise (ou ma maison) ou je vous abats."
 - b. Bien qu'il soit préférable de discuter avec la personne.

11. Il est interdit de voler le matériel de la police excepté les armes, le taser, les munitions et autres items de l'inventaire. Vous n'avez donc pas le droit de voler uniforme, képi, gilet sac à dos ect...

12. Il est aussi interdit de voler vêtement chapeau et sac à dos EMS
13. Il est interdit de prendre en otage ou de braquer un policier dans l'unique but de lui voler ses armes.

14. Il est interdit de se laisser mourir de faim ou de soif afin de retourner la situation à son avantage. (Demander aux personnes en face de vous laisser manger et boire)
 - a. Exemple: vous êtes interrogé par la Police, et vous vous laissez mourir de faim ou de soif.

15. Toute information ou preuve doit être munie avec la vue de l'appareil photo pour qu'elle soit valide en RP.
Par exemple : vous avez vu une personne rentrer dans votre maison et vous souhaitez porter plainte, prendre une photo de sa plaque d'immatriculation, visage etc en vue "photo" depuis l'appareil photo.
 - a. Dans le cas contraire ces informations seront considérées comme HRP

16. Tout groupe officiel non actif pendant **15 Jours** est considéré comme ayant quitté l'île (et donc dissous). Exemple d'un groupe actif : un communiqué de temps en temps, une action, une revendication en jeu.

17. Toutes actions longues (par exemple : braquage, captures de zones, enlèvements.), devront obligatoirement être commencer au plus tard 30 minutes avant le reboot du serveur.

18. Tout enregistrement vidéo et/ou vocal est interdit sans l'**accord des personnes**. Exemple :

- a. Vous êtes sur TS et vous streamez ou enregistrez les personnes sans leur accord. Cela est interdit !
- b. Il est autorisé de crocheter un véhicule seulement si la personne n'a pas coopéré ou si le véhicule est abandonné. (Le propriétaire ne doit pas être à proximité)
- c. De demande de WL pour nous prouver qu'il a compris le caractère néfaste de ses actes ainsi que son implication. Cela a pour but que son retour se fasse en bon terme avec tout le monde.
- d. En règle générale, nous faisons un wipe du bug exploité.

Comportement inadapté :

Sera sanctionné, tout comportement n'étant pas approprié sur nos plateformes (Serveur, Teamspeak, Discord) ceci comprend toute forme de :

- Troll,
- Racisme, sexisme, homophobie, diffamation, discrimination...
- Insultes
- Provocation inutile
- Utilisation abusive d'un SoundBoard
- Utilisation d'un modificateur de voix complètement irréal, exemple : une voix d'extraterrestre
- Publicité non autorisée.
- Aucune réflexion ou autre sur les religions, ethnies, sexe ou autres ne seront tolérée.

Meta gaming :

- Afin d'avoir une expérience fluide et sans encombre, tout type de meta gaming est interdit ce qui comprends :
- L'utilisation d'un moyen de communication tiers au TFR (Steam, Discord, Mumble, Skype...) sauf si c'est MSN ou le minitel seront sanctionné par un avertissement.
- L'utilisation des noms/pseudos non reliés au jeu afin d'identifier une personne.
- Une vidéo ou photo prise par un enregistrement en jeu (Geforce, capture d'écran...) ne peut pas être admise comme preuve RP (voir règle 16).
- Interdiction d'avoir l'extension client Overwolf en étant en jeu, cette dernière pouvant être utilisée à des fins de metagaming.
- Il est interdit de reconnaître une personne via sa voix.

Savoir vivre :

- Il est interdit d'abandonner une personne attachée. Il est de votre responsabilité de la libérer une fois l'action terminée.
- Il est interdit d'abandonner une personne loin de toute civilisation sans moyen de communication (exemple : sur une île ou dans l'océan).
- Il est interdit de volontairement se crasher en hélico / avion.

Groupe officiel :

1. Pour former un groupe officiel, vous devez présenter un dossier au staff en ouvrant un ticket et contenant :

Vous devez être connu sur l'île en ayant déjà fait des revendications et/ou actions

Liste des membres, background, apport RP et revendications.

Après l'accord, du staff, vous pourrez acheter la licence nécessaire pour avoir accès au magasin de votre groupe.

Chaque membre du groupe doit obligatoirement avoir la licence et la payer (8 millions par personne) sachant que vous devez d'abord avoir la licence mafieuse.

Tout HRP sera sanctionné, est considéré comme HRP:

Action «Cowboy» :

Les actions suicidaires dites « cowboy » sont interdites lorsque vous n'avez plus d'échappatoire (ennemis supérieurs en nombre ou en armement, panne de voiture, encerclé par plusieurs individus,...).

Rappelez-vous que le but du RP est de tenir à sa vie et de ne pas mourir.

Engager un combat pour mourir afin de tuer un maximum d'adversaire sera sanctionné.

Retour sur zone/action :

Il est interdit de revenir sur la zone d'une action où vous avez perdu la vie

Un périmètre d'un rayon de 1 km autour de cette zone vous est alors interdit pendant 30 minutes après la fin de l'action.

Toutes vos affaires sont alors perdues et non récupérables par vous-même._

N'oubliez pas que vous êtes censé oublier ce qu'il s'est passé si vous n'avez pas été réanimé.

Revenge Kill

Lorsque vous mourrez en jeu, vous devez oublier qui vous a tué, comment, quand et pourquoi.

Une fois réveillé, vous avez tout oublié de l'action. Le Revenge Kill omet cela puisqu'il vous pousse à aller vous venger de votre ancien agresseur.

Freekill :

Est considéré comme freekill tout meurtre sur une personne qui ne se savait pas en danger ou qui a essayé de faire une scène RP et qui se fait abattre sans discussion.

Nous rappelons qu'aucun tir ne doit être fait sans sommation.

Carkill :

- Est considéré comme carkill tout meurtre volontaire avec un véhicule.
- Si vous avez écrasé quelqu'un accidentellement, vous devez impérativement appeler les secouristes et les attendre sur le lieu.
- Si vous quittez une scène où vous avez écrasé une personne, ce sera considéré comme du carkill.

Takedown :

Il est interdit de rentrer en collision volontaire avec un véhicule. (Les takedowns et Arma ne vont pas ensemble). De même, il est interdit à un civil de faire barrage face à une voiture.

Braquage :

1. **La personne que vous braquez coopère** : est considérée comme une coopération toute soumission à son ou ses agresseurs (arme baissée ou dans le dos) Le comportement de la personne braquée est aussi un signe de coopération ou non. Faites preuve de bonne foi. Dans ce cas :
 - a. Vous pouvez lui prendre 25% de sa cargaison (légal) ou 50 % de sa cargaison (illégal)
 - b. Impossible de voler son véhicule s'il coopère
 - c. Une fois le braquage terminé, les moyens de communication doivent être rendus **obligatoirement !**
 - d. L'argent lié à une cargaison est aussi considéré comme la cargaison

2. **La personne que vous braquez ne coopère pas :** est considérée comme une non coopération, tout refus de se soumettre aux braqueurs (continuer alors qu'on a demandé de s'arrêter, ne pas baisser son arme en infériorité numérique, etc). Dans ce cas :
 - a. Comme la règle précédente, faites preuve de bonne foi sur la coopération ou non.
 - b. Vous devez faire des sommations orales (claires et précise : arrêtez-vous ou je tire) ou utiliser une conduite ou comportement très agressive
 - c. Vous pouvez lui prendre toute la cargaison, son véhicule et son équipement
 - d. Si vous en arrivez à la sommation avec arme (après avoir fait plusieurs tentatives orales ou conduite agressive) et que la personne ne montre aucune envie de s'arrêter (laisser lui le temps] vous pouvez effectuer un tir légal en sachant qu'une réponse létale sera possible.
2. On ne peut pas braquer 2 fois la même maison ni la même personne par tempêtes.
Cet acte sera sanctionné

Braquage entreprise :

Les braquages de convois d'entreprise sont différents :

Si vous braquez un convoi d'entreprise, vous pouvez prendre 50 % du contenu. Si la personne ne coopère pas 100 % peut être pris
L'argent lié à une cargaison est aussi considéré comme la cargaison

Règles pour les prises d'otages :

1. Il faut un minimum de 3 policiers connectés pour faire une prise d'otage.
2. Lors d'une prise d'otage un négociateur viendra sans arme ou dans le dos sur le lieu de la prise d'otage. Il est là pour négocier et ne peut du coup rien tenter et **ne peut être pris en otage**. Il peut juste donner les infos qu'il aura vu et entendu.
3. Le prix ou les revendications seront négociés avec le négociateur et lui seul. Il doit rester en contact avec ses collègues donc garder sa radio.
4. Le groupe en face des preneurs d'otage fera tout pour sauver la victime donc prendra en compte les revendications et demandes raisonnables.
5. L'otage ne doit en aucun cas être complice de l'action.

Règles pour une mort RP :

1. Il n'est pas autorisé de faire un testament ou de confier ses biens à une personne susceptible de redonner les propriétés à la personne morte plus tard.
2. Si on vous rend les objets que vous possédiez dans une autre vie, vous encourez une sanction
3. Le nouveau personnage n'a plus rien à voir avec l'ancien, il ne peut avoir de liens familiaux ou amicaux, ni même l'envie de le venger.
4. Si la victime refuse sa mort RP, un débat sera fait pour peser les pour et les contres. Cela peut mener à une reconsidération de la mort RP, même si elle a été acceptée auparavant par les administrateurs, et même si celle-ci a déjà été effectuée. Nous prenons en compte pas mal de choses lors de la décision d'une mort RP, le temps de présence de la personne, son comportement, et surtout les motivations.
5. La mort RP sera automatiquement acceptée s'il s'agit :
 - a. D'un suicide.
 - b. De joueurs n'ayant aucune peur de mourir (no fear).
 - c. Et dans certains cas, des actions suicidaires, exemple, vous mourrez 3 fois dans la même soirée en faisant n'importe quoi.

Règlement pour les raids :

Les lieux raidables sont les entreprises et le commissariat :

1. Pour une entreprise il faut au moins 3 policiers et 1 membre_de l'entreprise en question.

Règles pour l'illégal :

1. Toute personne s'engageant dans une zone contrôlée doit être consciente qu'elle peut tout perdre.
2. Les braqueurs doivent avoir au moins une unité au sol (véhicule) pour braquer un ou plusieurs individu(s).
3. Dans le cadre d'un braquage ou d'une prise d'otage vous ne pouvez pas tuer votre victime s'il n'y a pas une vraie histoire rp derrière et de bonnes raisons de le faire.
4. Il est autorisé de crocheter un véhicule seulement si:
 - a. La personne n'a pas coopéré
 - b. Le propriétaire n'est pas à proximité du véhicule.
 - c. Le propriétaire est proche mais n'a pas de visuel sur son véhicule. exemple : il est dans une entreprise et son véhicule est garé derrière le mur

5. Les entreprises sont des propriétés privées. Si vous tentez de faire une action illégale dans cette zone, vous devez prendre la responsabilité de votre vie.
Le propriétaire a le droit d'ouvrir le feu après une sommation orale et de vous abattre.
6. Il est strictement interdit d'utiliser un véhicule de secouriste et/ou police si vous n'êtes pas habilité.
Vous pouvez emprunter un véhicule de police ou autres services publics seulement dans le but de quitter une scène sans autre échappatoire.
7. L'utilisation de l'avion de chasse est uniquement valable sur les véhicules aériens, aucune attaque sur des véhicules terrestres, infanterie etc...

Règlement EMS

1. Vous devez répondre à **TOUTES** les demandes de secours.
Si vous ne pouvez pas vous déplacer, vous devez le communiquer aux demandeurs dans la mesure du possible.
2. N'ont pas le droit de faire de l'illégal.

Règlement Police

1. Avant de taser, une sommation orale doit être faite.
2. Il est interdit de se laisser mourir de faim ou de soif afin de retourner la situation à son avantage.
Il est interdit d'utiliser le **ALT+F4** afin de retourner la situation à son avantage.
Exemple : vous êtes pris en otage, et vous vous laissez mourir de faim ou de soif.
3. Il est interdit aux policiers d'être ripoux ou corrompus. ni de faire partie d'un groupe mafieux Rebel etc.... (sauf avec l'accord du staff)
4. Un accusé peut être gardé maximum 20 minutes en garde à vue.
Après ce temps, soit il devra être libéré s'il a payé son amende, soit transféré à la prison. Il est inutile de garder une personne longtemps sans interaction RP !
5. Les policiers n'ont pas le droit de faire de l'illégal.
6. Un policier ne peut pas fouiller un civil sans raison valable (signe distinctif de matériaux illégaux, refus de s'arrêter, véhicule full black, se

situé sur une zone d'action, etc.) sauf sur un barrage où le contrôle est possible sans raison ou alerte Vigipirate.

7. Vous avez le droit de saisir tout véhicule sans plaque ou avec une plaque cachée et le remettre au gouvernement (pour vente aux enchères, événement...).
8. Deux sommations doivent être faites avant d'ouvrir le feu sur un avion avec l'avion de chasse. Soit en passant près de l'avion soit en contact radio.
9. Pour les perquisitions des policiers, il faut mener une enquête et envoyer tout au gouverneur qui prendra la décision ou pas de l'accord de perquisition. Dans l'absence d'un gouverneur, le Commissaire Divisionnaire est autorisé à prendre cette décision.

En cas d'amendement :

- Si la personne refuse de payer son amende, elle doit lui être présentée 3 fois.
Si l'individu continue de refuser, il doit rester en prison et il y aura une saisie sur ses biens (garage, maison).
- Si la personne ne peut pas payer son amende, elle restera en prison le temps de rembourser sa caution.

Règlement concernant les demandes d'aide

Quand vous devez solliciter l'aide d'un staff pour un problème cela devrait se passer de cette manière :

Si c'est un problème bloquant, vous pouvez venir sur un channel de demande d'aide sur Teamspeak.

Une fois que vous êtes rentré dedans, veuillez patienter le temps qu'une personne vous rejoigne, ne quittez pas le chanel si votre problème n'est pas réglé, car à chaque connexion au chanel d'aide, le staff reçoit un poke.

N'écrivez pas à un staff en privé, sauf si celui-ci est d'accord.

Autres règles non catégorisées

Il est interdit de laisser une personne mourir sans lui accorder une issue, exemple : vous tuez quelqu'un et vous attendez qu'il meure. Dans ce genre de situation, vous devez soit quitter les lieux et laisser les médecins s'occuper

du blessé, ou le soigner. Il vous est donc interdit d'enfermer une personne dans un lieu et attendre qu'il meure, comme par ex dans le but de récupérer ses équipements.