

RÈGLEMENT GÉNÉRAL

Jeudi, 08.09.2022

Les membres du staff sont là pour vous aider. Merci de les respecter et d'être poli. Un simple bonjour à l'ouverture d'un ticket serait agréable. Ils sont là pour respecter le règlement.

Quand un staff vous vient en aide soyez gentille de pas demander à un autre staff car il ne viendra pas.

Les personnes non connectées depuis plus de 3 mois perdront leur maison et leurs véhicules. Sauf si cela a été annoncé au staff.

Reboots: 07h00 - 14h00 - 20h00 - 02h00

Tout enregistrement vidéo, vocal est interdit sans l'accord des personnes.

Exemple : vous êtes sur TS et vous streamez ou enregistrez les personnes sans leur accord. Cela est interdit !

Toutes actions longues, par exemple : braquage, captures de zones, enlèvements.

Règles générales :

1. Le multi personnage est interdit (sauf cas exceptionnel et autorisation du staff).
Se déconnecter pour échapper à une mauvaise situation ou en pleine action est interdit et sera sanctionné.
 - a. Exemple : les **ALT+F4** sont interdits et seront lourdement sanctionnés
2. Aucune plainte ou remboursement ne sera fait sans preuve vidéo ou photo sur le canal ticket du discord.
3. Seul un administrateur peut couper une action si vous avez un souci, filmez et terminez l'action, ensuite venez dans le canal problème in game.
4. Toute personne se trouvant dans le task force et ayant le micro désactivé pourra être kick par les modérateurs (en cas de récidive → avertissement).
5. Les streamers sont responsables des conséquences sur leur RP et nous n'interviendrons pas sur ces problèmes.
 - a. Du moment que vous streamez, adaptez votre RP en conséquence (cache map, gps etc...).
6. Les changements d'identité via le profil ArmA sont interdits. Si pour une raison quelconque vous devez le faire, prenez contact avec un membre du staff.
7. Il est interdit de se jeter l'eau pour échapper à une poursuite. Dans le cas contraire, il y aura un avertissement. Il est autorisé de prendre la fuite sur un bateau.
8. Le sac Bergen n'est pas un item achetable. Donc en aucun cas il n'est braquable. Vous pouvez seulement le récupérer sur un cadavre.
9. Il est autorisé de faire un tire létale sur une personne qui est dans une de vos propriétés (maisons, entreprises) après une sommation claire.
 - a. Par exemple "Sortez de mon entreprise (ou ma maison) ou je vous abat." bien qu'il

soit préférable de discuter avec la personne.

10. Il est interdit de voler le matériel de la police excepté les armes, le taser, les munitions et autres items de l'inventaire.
11. Il est interdit de se laisser mourir de faim ou de soif afin de retourner la situation à son avantage.
Exemple: vous êtes interrogé par la Police, et vous vous laissez mourir de faim ou de soif.
12. Toute information ou preuve doit être munie avec la vue de l'appareil photo pour qu'elle soit valide en RP. Par exemple, vous avez vu une personne rentrer dans votre maison et vous souhaitez porter plainte, prendre une photo de sa plaque d'immatriculation, visage etc en vue "photo" depuis l'appareil photo.

Dans le cas contraire ces informations seront considéré comme HRP

13. Tout groupe officiel non actif pendant **30 Jours** est considéré comme ayant quitté l'île (et donc dissous). Exemple d'un groupe actif: un communiqué de temps en temps, une action, une revendication en jeu.

Revenge Kill interdit

Lorsque vous mourrez en jeu, vous devez oublier qui vous a tué, comment, quand et pourquoi. Une fois réveillé, vous avez tout oublié de l'action. Le Revenge Kill omet cela puisqu'il vous pousse à aller vous venger de votre ancien agresseur.

Comportement inadapté :

Sera sanctionné, tout comportement n'étant pas approprié sur nos plateformes (Serveur, Teamspeak, Discord, ...) ceci comprends toute forme de :

- Troll,
- Racisme, sexisme, homophobie, diffamation, discrimination...
- Insultes
- Provocation inutile
- Utilisation abusive d'un SoundBoard
- Utilisation d'un modificateur de voix complètement irréal, exemple : une voix d'extraterrestre
- Publicité non autorisée.
- Aucune réflexion ou autre sur les religions n'est tolérée.

Metagaming :

- Afin d'avoir une expérience fluide et sans encombre, tout type de metagaming est interdit ce qui comprends :
- L'utilisation d'un moyen de communication tiers au TFR (Steam, Discord, Mumble, Skype...) sauf si MSN et le minitel (si vous l'avez toujours) sera sanctionné par un avertissement.
- L'utilisation des noms/pseudos non reliés au jeu afin d'identifier une personne.
- Une vidéo ou photo ne peut pas être admise comme preuve RP (voir règle 12).
- Interdiction d'avoir l'extension client Overwolf en étant en jeu, cette dernière pouvant être utilisée à des fins de metagaming.

- Il est interdit de reconnaître une personne via sa voix.

Savoir vivre :

- Il est interdit d'abandonner une personne attachée. Il est de votre responsabilité de la libérer une fois l'action terminée.
- Il est interdit d'abandonner une personne loin de toute civilisation sans moyen de communication (exemple : sur une île ou dans l'océan).
- Il est interdit de faire écraser volontairement un hélico/avion.

Tout HRP sera sanctionné, est considéré comme HRP:

Action «Cowboy» :

Les actions suicidaires dites «**cowboy**» sont interdites lorsque vous n'avez plus d'échappatoire (ennemis supérieurs en nombre ou en armement, panne de voiture, encerclé par plusieurs individus,...).

Rappelez vous que le but du RP est de **tenir sa vie et de ne pas mourir**.

Engager un combat pour mourir afin de tuer un maximum d'adversaire sera sanctionné (par un avertissement). Cette règle s'applique aussi bien aux civils qu'aux forces de l'ordre et au corps des sapeurs pompiers.

Retour sur zone/action :

Il est interdit de revenir sur la zone d'une action où vous avez perdu la vie dans un rayon de 1 km. Toutes vos affaires sont alors perdues et non récupérables par vous-même. Sauf dans le cas d'un bug avec accord d'un staff.

N'oubliez pas que vous êtes censé oublier ce qu'il s'est passé si vous n'avez pas été réanimé.

Freekill :

Est considéré comme freekill tout meurtre sur une personne qui ne se savait pas en danger ou qui a essayé de faire une scène RP et qui se fait abattre sans discussion.

Nous rappelons qu'aucun tir ne doit être fait sans sommation.

Carkill :

- Est considéré comme carkill tout meurtre volontaire avec un véhicule.
- Si vous avez écrasé quelqu'un accidentellement, vous devez impérativement appeler les secouristes et les attendre sur le lieu.
- Si vous quittez une scène où vous avez écrasé une personne, ce sera considéré comme du carkill.

Takedown :

Il est interdit de rentrer en collision volontaire avec un véhicule. (les takedowns et arma ne vont pas ensemble). De même, il est interdit à un civil de faire barrage face à une voiture.

Braquage :

1. **La personne que vous braquez coopère** : est considérée comme une coopération toute soumission à son ou ses agresseurs (armes baissées ou dans le dos) Le comportement de la personne braquée est aussi un signe de coopération ou non. Faites preuve de bonne foi. Dans ce cas :
 - a. Vous pouvez lui prendre 25% de sa cargaison (légal) ou 50 % de sa cargaison (illégal)
 - b. Impossible de voler son véhicule s'il coopère
 - c. Une fois le braquage terminé, les moyens de communication doivent être rendus **obligatoirement !**
 - d. L'argent lié à une cargaison est aussi considéré comme la cargaison
2. **La personne que vous braquez ne coopère pas** : est considérée comme une non coopération, tout refus de se soumettre aux braqueurs (continuer alors qu'on a demandé de s'arrêter, ne pas baisser son arme en infériorité numérique, etc). Dans ce cas :
 - a. Comme la règle précédente, faites preuve de bonne foi sur la coopération ou non.
 - b. Vous devez faire des sommations orales (claires et précise : arrêtez-vous ou je tire) ou utiliser une conduite ou comportement très agressive
 - c. Vous pouvez lui prendre toute la cargaison, son véhicule et son équipement
 - d. Si vous en arrivez à la sommation avec arme (après avoir fait plusieurs tentatives orales ou conduite agressive) et que la personne ne montre aucune envie de s'arrêter (**laisser lui le temps**) vous pouvez effectuer un tir légal en sachant qu'une réponse létale sera possible.
3. On ne peut pas braquer 2 fois la même maison ni la même personne par tempêtes.. **Cet acte sera sanctionné (par un avertissement).**

Braquage entreprise :

Les braquages de convois d'entreprise sont différents : si vous braquez un convois d'entreprise, vous pouvez prendre 50 % du contenu. Il est interdit de voler les camions d'entreprise.

Règlement entreprise

1. Une entreprise se doit d'être ouverte et disponible un maximum.
2. Si votre entreprise est inactive durant **+ de 4 jours consécutifs** un staff rentrera en contact avec vous puis au bout d'une semaine sans réponse du PDG ou Associé elle sera saisie par le

- gouvernement. Idem, pour le cas d'une entreprise sans intérêt, exemple qui ouvre quelque minute juste pour éviter une fermeture, nous pouvons à tout moment la retirer.
3. Si vous comptez être absent un certain temps, pensez à avertir le staff ou recruter/léguer la société à quelqu'un en attendant votre retour.
 4. Un groupe a le droit d'avoir les accès à une entreprise mais le nombre est limité à **deux** entreprise par groupe ou clan (légale ou illégale).
 5. Il est interdit d'être PDG ou Associés d'une entreprise si vous êtes policier ou pompier.
 6. Pour la création d'une entreprise les conditions sont les suivantes :
 - a. Deux semaines de présence sur le serveur ainsi qu'un PDG et un Associé.
 - b. On demande également 2 millions pour l'ouverture.
 7. Le sac entreprise uniquement pour les pdg et associer. Le sac entreprise ne peut pas être utilisé en dehors des activités de l'entreprise.

Règles pour une mort RP :

1. La mort RP doit être validée par le staff. Pour ce faire, vous devez constituer un dossier béton incluant toutes les preuves possibles et incontestables de ce qui vous pousse à la mettre photo (en accord avec la règle sur les appareils photos).
2. Une fois la mort RP acceptée, la victime sera mise au courant afin de se préparer. Par ailleurs, elle subira un wipe global, devra changer d'identité (**nom & prénom**).
Il n'est pas autorisé de faire un testament ou de confier ses biens à une personne susceptible de redonner les propriétés à la personne morte plus tard.
3. Si on vous rend les objets que vous possédiez dans une autre vie, vous encourez un bannissement. (**Le staff conserve les logs très longtemps**)
4. Le nouveau personnage n'a plus rien à voir avec l'ancien, il ne peut avoir de liens familiaux ou amicaux, ni même l'envie de le venger.
5. Si la victime refuse sa mort RP, un débat sera fait pour peser les pour et les contres. Cela peut mener à une reconsidération de la mort RP, même si elle a été acceptée auparavant par les administrateurs, et même si celle-ci a déjà été effectuée. Nous prenons en compte pas mal de choses lors de la décision d'une mort RP, le temps de présence de la personne, son comportement, et surtout les motivations.
6. La mort RP sera automatiquement acceptée s'il s'agit :
 - a. d'un suicide.
 - b. de joueurs n'ayant aucune peur de mourir (no fear).
 - c. et dans certains cas, des actions suicidaires, exemple, vous mourrez 3 fois dans la même soirée en faisant n'importe quoi.

Règlement pour les raids:

Les lieux raidables sont les entreprises et le commissariat :

1. L'équipe qui raid devra prévenir les adversaires **15 minutes** avant pour leur laisser le temps de se préparer (**5 policiers minimum**).

2. Pour une entreprise il faut au moins 5 policiers et 2 membres de l'entreprise en question.

Règles pour les prises d'otages :

1. Il faut un minimum de 5 policiers connectés pour faire une prise d'otage.
2. Les prises d'otage doivent être revendiquées pour une raison valable et la police doit être prévenue dans les 15 minutes maximum après la prise en otage. L'action est considérée terminée quand aucun acte RP a eu lieu depuis 15 min.
3. Lors d'une prise d'otage un négociateur viendra sans arme ou dans le dos sur le lieu de la prise d'otage. Il est là pour négocier et ne peut du coup rien tenter et ne peut être pris en otage (ni son chauffeur). Il peut juste donner les infos qu'il aura vu.
4. Le prix ou les revendications seront négocié avec le négociateur et lui seul. Il doit rester en contact avec ses collègues donc garder sa radio.
5. Le groupe en face des preneurs d'otage fera tout pour sauver la victime donc prendra en compte les revendications et demandes raisonnables.
6. Il est interdit au preneur d'otage de tuer l'otage s'il se retrouve seul et encerclé.
7. L'otage ne doit en aucun cas être complice de l'action.

Règles pour la fourrière :

1. Votre véhicule est récupérable à la TCS dépannage si il a été mis en fourrière.
2. Votre véhicule sera saisi s' il n'est pas récupéré sous 5j IRL.
3. Votre véhicule peut être mis en fourrière que sous autorisation de la police (qui appelle la TCS pour enlèvement).
4. Seule la police a accès à la mise en fourrière des véhicules.

Règles pour l'illégal :

1. Toute personne s'engageant dans une zone contrôlée (capture de zone) doit être consciente qu'elle peut tout perdre.
2. Pour former un groupe officiel, vous devez présenter un dossier au staff en ouvrant un ticket et contenant :
liste des membres, background, apport RP et revendications.
Après l'accord, du staff, vous pourrez acheter la licence nécessaire pour avoir accès au magasin insurgé.
3. Les braqueurs doivent avoir au moins **une unité au sol (véhicule)** pour braquer un ou plusieurs individu(s).
4. Dans le cadre d'un braquage ou d'une prise d'otage vous ne pouvez pas tuer votre victime s'il n'y a pas une vraie histoire rp derrière et de bonnes raisons de le faire.
5. Il est autorisé de crocheter un véhicule seulement si la personne n'a pas coopéré ou si le propriétaire est à proximité directe.

6. Les entreprises sont des propriétés privées. Si vous tentez de faire une action illégale dans cette zone, vous devez prendre la responsabilité de votre vie.
Le propriétaire a le droit d'ouvrir le feu après une sommation orale et de vous abattre.
7. Il est interdit d'engager un combat, dans les camps d'entraînement aux tirs et aux alentours.
8. Les secouristes peuvent porter secours s'il y a des blessés dans une fusillade, mais uniquement s'ils sont demandés et pas pendant les échanges de tirs.
9. Il faut un minimum de 5 policiers connectés pour une attaque de banque.
10. Il est strictement interdit de re plaquer ou voler les véhicules d'entreprise, DIR.
11. Il est strictement interdit d'utiliser un véhicule de secouriste et/ou police si vous n'êtes pas habilité.
Vous pouvez emprunter un véhicule de police ou autres services publics seulement dans le but de quitter une scène sans autre échappatoire.
12. L'utilisation de l'avion YAK 130 est uniquement valable sur les véhicules aériens, aucune attaque sur des véhicules terrestres, infanterie etc...
13. Les groupes illégaux ne peuvent contrôler plus d'une ressource illégale.
14. Pour tout changement, il faudra demander au staff.

Règlement pompier

1. Vous devez répondre à **TOUTES** les demandes de secours.
Si vous ne pouvez pas vous déplacer, vous devrez le communiquer aux demandeurs dans la mesure du possible.
2. Les pompiers sont neutre comme les journalistes jusqu'à preuve du contraire
Ils ne peuvent pas être abattus en service.
3. Les pompiers n'ont pas le droit de faire de l'illégal.
4. Lorsque vous êtes en service vous **vous devez d'être neutre**,
ainsi vous ne faites aucune distinction entre les personnes sur lesquelles vous intervenez.
Dans la même mesure, vous ne donnerez jamais la priorité à une intervention parce que vous connaissez le statut de la victime (police, criminel, ami, etc...). L'urgence est définie par la gravité des blessures et non du statut.
5. Les secouristes peuvent porter secours s'il y a des blessés dans une fusillade, mais uniquement s'ils sont demandés et pas pendant les échanges de tirs.
6. les pompiers ne peuvent ni être pdg ni associer.

Règlement Police

1. Avant de taser, une sommation orale doit être faite.
2. Avant de menotter un individu, il doit être prévenu.
3. Il est interdit de se laisser mourir de faim ou de soif afin de retourner la situation à son avantage.
Il est interdit d'utiliser le **ALT+F4** afin de retourner la situation à son avantage.
Exemple: vous êtes pris en otage, et vous vous laissez mourir de faim ou de soif.
4. En règle générale, il est interdit aux policiers d'être ripoux ou corrompus.ni de faire partie d' un groupe mafieux rebel ect...
5. Un accusé peut être gardé **maximum 10 minutes** en garde à vue. Après ce temps, soit il devra être libéré si il a payé son amende, soit transféré à la prison. Il est inutile de garder une personne longtemps sans interaction RP !
6. Les policiers n'ont pas le droit de faire de l'illégal.
7. Un policier ne peut pas fouiller un civil sans raison valable (signe distinctif de matériaux illégaux, refus de s'arrêter, véhicule full black, se situe sur une zone d'action, etc.) sauf sur un barrage ou le contrôle est possible sans raison ou alerte vigipirate.
8. Il est interdit d'effacer les casiers judiciaires.
9. Si vous quittez la police, suite à une démission ou un licenciement vous n'avez pas le droit d'utiliser des informations dans votre RP civil.
10. Si il n'y a pas de raison valable de sortir le fusil d'assaut, il doit rester dans le sac à dos ou bien dans la voiture.
11. Vous avez le droit de saisir tout véhicule sans plaque ou avec une plaque cachée et le remettre au gouvernement (pour vente aux enchères, event, etc...).
12. **Yak-30 deux sommations** doivent être faites avant d'ouvrir le feu sur un avion. Soit en passant près de l'avion soit en contact radio.
13. Pour les perquisitions des policiers, il faut mener une enquête et envoyer tout au gouverneur qui prendra la décision ou pas de l'accord de perquisition. Dans l'absence d'un gouverneur, le Commissaire Divisionnaire est autorisé à prendre cette décision.
14. (Le contrôle des ressources illégales est autorisé mais pas les laboratoires).
15. Jusqu'à preuve du contraire un individu est toujours innocent, vous devez donc le traiter comme tel.
16. Toute modification du code pénal doit être notifiée dans discord et être effective 24h après l'annonce (ex : **l'annonce est publiée à 16h le dimanche alors effective à 16h le lundi suivant**)

17 .Il est interdit à un policier d'être pdg ou associer

En cas d'amendement :

- Si la personne refuse de payer son amende, l'individu doit rester en prison et il y aura une saisie sur ses biens (garage, maison,...)
- Si la personne ne peut pas payer son amende, elle restera en prison le temps de rembourser sa caution.